|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 3 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Show layout decorations/Show system ui untuk menampilkan action bar di design.

2. Align vertically untuk membuat komponen berada di tengah secara vertikal.

3. Align horizontally untuk membuat komponen berada di tengah secara horizontal.

4. Menghapus constraint bisa dengan menekan lingkaran di komponen atau lewat atribut di layout yaitu layout widget.

5. Clear all constraint untuk menghapus semua constraint yang ada.

6. Wrap content untuk sesuai dengan besar komponen.

7. Fixed untuk ukuran yang ditentukan.

8. Match constraint untuk ukuran mengikuti besar layar.

9. Background untuk mengganti atau merubah warna komponen. Bisa mencari warna sendiri lewat values.

10. Textcolor untuk merubah warna text.

11. Textstyle untuk merubah style dari text seperti bold.

12. Rotate untuk merubah posisi.

13. Merubah id karena di java yang dibaca terlebih dahulu adalah id.

14. Onclick untuk jika komponen di klik akan melakukan proses.

15. System.ou.println untuk menampilkan di dalam system.

16. Mendeklarasikan int count yang berisi 0 lalu memberi count++ untuk menambah dan count—untuk mengurangi.

17. Findviewbyid untuk mencari komponen berdasarkan id.

18. Linearlayout untuk layout yang komponennya akan menumpuk.

19. Android:orientation dalam linearlayout untuk menentukan posisi orientasinya.

20. Layoutmargin untuk memberikan margin terhadap layout.

21. Satuan dari font adalah sp dan margin adalah dp.

22. Layoutgravity untuk mengatur tata letak dari komponen.

23. Sebelum ke dalam coding pastikan setiap komponen sudah mempunyai id.

24. Double digunakan agar bisa menggunakan desimal.

25. Parsedouble digunakan untuk merubah double menjadi string.

26. Gambar yang akan digunakan nama file nya harus dengan huruf kecil semua.

27. File gambar ditaruh di drawable agar bisa digunakan/dikeluarkan.

28. Merubah warna dari action bar dengan cara merubahnya di values lalu ke colors.xml.

29. ImageView untuk menampilkan gambar.

30. Mengatur komponen yang berada di layout dengan menggunakan blue print agar lebih mudah.

31. Membuat isi bagi spinner dengan cara membuat string array di dalam values lalu ke strings.xml.

32. Entries untuk mengeluarkan nilai nilai yang sudah dibuat di string ke dalam spinner.

33. Getselecteditem untuk mengambil item yang sudah dibuat.

34. Membuat string[] untuk array lalu membuat arrayadapter lalu membuat adapter dan membuat this, android.R.layout.simple\_spinner\_item agar nilai dari string dapat dimasukkan ke dalam spinner.

**Saya Belum Mengerti**

1.